

UNIX入門

1 . 目的


UNIX は、現在広く使われているオペレーティングシステムの一つである。コンパクトで移植性に優れており、パソコンからワークステーション、メインフレームにいたるまでいろいろな計算機に対し、シンプルで便利な計算機環境を同じように提供している。本演習ではUNIX を自在に使えるようになることを目的とする。

2 . UNIX入門

2.1 まず始めに

使用するワークステーション(WS)のホスト名(ikuraまたは tara)、ユーザーID (i 学籍番号)を確認する。

2.2 ログイン

パソコンのデスクトップにある Tera Term アイコン をダブルクリックする。すると図1のような host 名選択画面が現れるので、Host:欄に接続したいホスト名(ikuraまたは tara)を入力し、OK ボタンをクリックする。

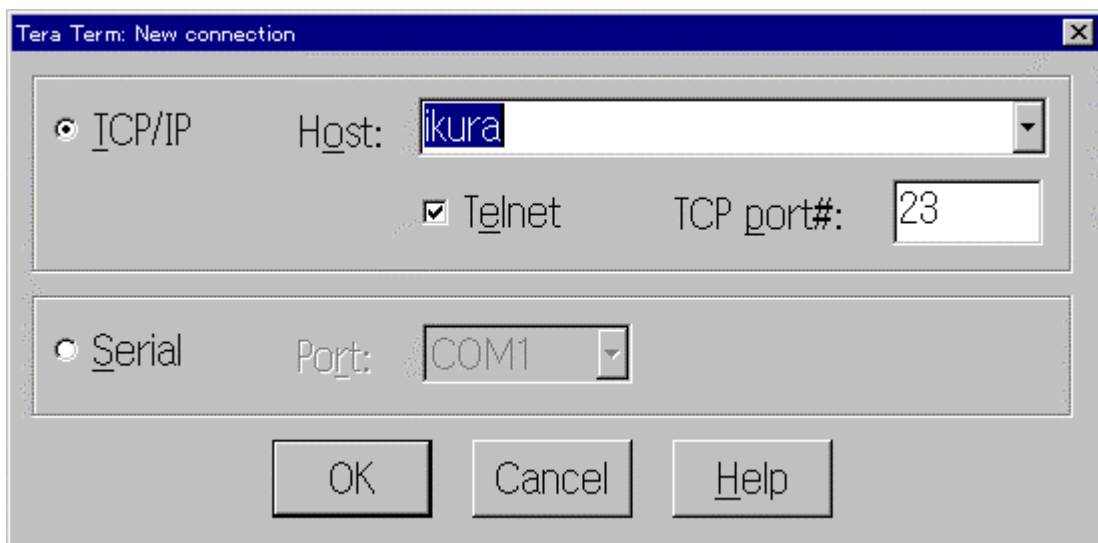


図 2 host 名選択画面

ログインを促すプロンプトが表示されますから、次のようにユーザー名とパスワードを入力します。

```
login : i95100      --- ユーザー名の入力
password :         --- パスワードの入力

%                 --- WSに入った。(csh が起動された)
```

2.3 パスワードの登録 / 変更

まだパスワードを登録していない場合や変更したい場合は以下の手順でパスワードを設定します。

```
% yppasswd
Changing NIS password for kousen on ikura.
Old password:      --- 今までのパスワードを入力します。
                    (初回は、必要ありません)
New password:      --- 新しいパスワードを入力します。
Retype new password: --- もう一度、新しいパスワードを入力します。
NIS entry changed on ikura
%
```

これでパスワードが登録 / 変更できました。

```
% exit
```

これでログアウトしますから、もう一度ログインしてみてください。

2.4 ディレクトリの表示、ファイルのコピー、削除

```
% ls          --- ディレクトリの表示
                    (ファイルがないので何も表示されない)

% ls -a       --- 隠しファイルも表示 (隠しファイルは「.」で始まる)
.          ..          .cshrc   .forward .login
```

```
% cp .cshrc cshrc --- ファイルのコピー
                    コピー元 コピー先
```

```
% ls          --- 確認
cshrc          --- ちゃんとコピーされている
% ls -l       --- より詳しいディレクトリ情報を表示
total 3
-rw-r--r--  1 kousen   st    2874  Mar 2 11:19  cshrc
```

属性	ユーザー名	グループ名	ファイルの 大きさ(Byte)	作成時間	ファイル名
----	-------	-------	--------------------	------	-------

```
% ls -al      --- より詳しいディレクトリ情報を隠しファイルも含めて表示
```

```
% rm cshrc    --- ファイルの削除
```

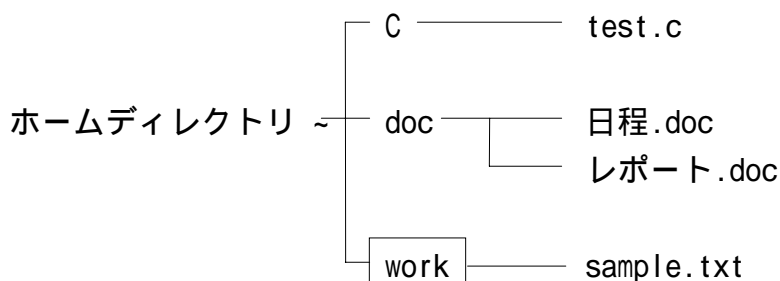
```

% ls          --- 確認
                --- ちゃんとなくなっている
% cp .cshrc cshrc --- もう一度コピー
% ls
cshrc

```

2.5 ディレクトリの作成、移動、削除

ディレクトリは棚のようなもので、関連したファイルを同じ棚にまとめて入れておけば、後で必要なファイルを早く探し出すことができます。またカレント(現在の)ディレクトリを work に移動するということは、work という棚の前に立つことに対応します。従って ls すると、work の中に入っているファイルだけが表示されます。



カレントディレクトリ

図2 ディレクトリの例

```

% mkdir work    --- work というディレクトリを作成
% ls -l        --- 確認
total 4
-rw-r--r--  1 kousen      2874 Mar  2 11:19 cshrc
drwxrwxr-x  2 kousen      512 Mar  2 11:20 work

```

d は、ディレクトリであることを示しています。

```

% ls -F        --- 便利なディレクトリ表示形式
cshrc  work/   --- ディレクトリには、最後に / がつく。

% cd work     --- ディレクトリの移動
% ls -a      --- 確認 (移動したか良くわからない)
.  ..
% pwd        --- 現在のディレクトリ位置の表示
/usr/home/kousen/work

% cd ..      --- 親ディレクトリ (もとのディレクトリ) に移動

```

```

% pwd          --- 確認
/usr/home/kousen

% cp cshrc work  --- ファイル (cshrc) を work ディレクトリにコピー
% ls work      --- work ディレクトリにコピーされていることを確認
cshrc

% cp cshrc work/sample  --- ファイル (cshrc) を work ディレクトリに
                          sample という名前でコピー
% ls work      --- work ディレクトリにコピーされていることを確認
cshrc  sample

% rmdir work   --- work というディレクトリの削除を試みる
rmdir: work: Directory not empty  --- ディレクトリの中が空でないた
                                  め削除できない
% rm work/*   --- ディレクトリ内のファイルを全て削除
% rmdir work  --- 再度 work というディレクトリの削除
% ls -F      --- 確認
cshrc       --- ちゃんとディレクトリが削除されている

% mkdir work  --- もう一度 work というディレクトリを作成
% ls -F      --- もとに戻ったか確認
cshrc  work/

```

2.6 テキストエディタの使用、ファイル内容の表示

```

% aemacs t.c  --- テキストエディタ aemacs を起動
[最低限覚えてほしい aemacs の操作]
^X ^C ... 強制終了  ESC-Z ... セーブ後終了  ESC-? ... HELP

```

コントロールキーを押しながら X を押すことを示しています。

```

% ls          --- t.c ができたか確認
cshrc  t.c  work

% cat t.c    --- ファイル内容の表示
#include <stdio.h>
void main(void){
    printf("---- test -----¥n");
}

```

2.7 C のコンパイル

```
% gcc -o t t.c      --- Cのコンパイル
                        (-o t で実行ファイルを t に指定)

% ls -F             --- 確認 ( t という実行ファイルができています )
cshrc t* t.c work/
```

* は、実行可能ファイルであることを示している

```
% t                --- 実行
---- test -----
```

2.8 ファイル名の変更、移動

```
% mv t test1       --- ファイル名の変更
                        (mv [旧ファイル名] [新ファイル名])
```

```
% ls -F           --- 確認
cshrc t.c test1* work/
```

```
% mv t.c test1.c
```

```
% ls -F           --- 確認
cshrc test1.c test1* work/
```

```
% mv cshrc work   --- ファイルの移動
                        (cshrc を work ディレクトリに移動)
```

```
% ls -F           --- 確認
test1.c test1* work/
```

```
% mv te* work     --- ファイルの移動
                        (te で始まるファイルすべて[ test1.c と test1 ]を work ディレクトリに移動)
```

```
% ls -F           --- 確認
work/
```

```
% ls -F work      --- work ディレクトリの中にあるファイル名を表示
cshrc test1* test1.c
```

2.9 オンラインマニュアルの利用

```
% man csh         --- csh の説明がでてくる
```

```
% man -k gnu      --- gnu に関するコマンド等が表示される
```

(注1) もしオンラインマニュアルがうまく表示されないときは **cp ~kane/.cshrc ~** を実行し、再度ログインしなおして下さい。

(注2) 漢字が化けている場合は、Tera Term の Setup メニューの中の Terminal を選

扱し、Kanji(Recieve)とKanji(Transmit)を EUC に変更して下さい。

2.10 終了

% **exit**

2.11 整理 (MS-DOS コマンドとの比較)

UNIX	MS-DOS	備考
ls	dir	ディレクトリ情報の表示
cp	copy	ファイルのコピー
rm	del	ファイルの削除
mv	ren	ファイル名の変更, 移動(UNIX のみ)
cd	cd	ディレクトリの移動
pwd	cd	ディレクトリ位置の表示
mkdir	md	ディレクトリの作成
rmdir	rd	ディレクトリの削除
more	more	一画面ごとにファイル等を表示
exit		終了
^S	^S	一時停止
^Q	any key	一時停止の解除
^C	^C	プロセスの強制終了

2.12 リダイレクト

% **aemacs file1** --- 10 行程度何か入力する

% **aemacs file2** --- 10 行程度何か入力する

% **cat file1** --- file1 の内容を確認

% **cat file1 > re1** --- 標準出力が re1 に切り替わり、結果が re1 に出力される。このとき以前に re1 に何か書き込んであっても以前の内容は消去される。

% **cat re1** --- file1 と同じ内容であることを確認

% **cat file2 > re1** --- 標準出力が re1 に切り替わり、結果が re1 に出力される。このとき以前に re1 に何か書き込んであっても以前の内容は消去される。

% **cat re1** --- file2 と同じ内容であることを確認

% **cat file1 >> re1** --- 標準出力が re1 に切り替わり、結果が re1 の最後に追加される。

```

% cat re1          --- file2+file1 と同じ内容であることを確認

% cat file2 file1 > re2 --- file2 と file1 の内容が re2 に出力される。
% cat re2          --- file2+file1 と同じ内容であることを確認

% cat < file1      --- 標準入力 が file1 に切り替わり file1 の内容が表
                    示される

% cat < file 1 > re1 --- 標準入力 が file1 に、標準出力が re1 に切り替
                    わり、file1 の内容が re1 に出力れる。

% cat re1          --- file1 と同じ内容であることを確認

```

2.13 フィルターコマンドとパイプ

```

% head -5 file1    --- file1 の先頭 5 行を表示
% tail +5 file1    --- file1 の 5 行目から表示
% tail -3 file1    --- file1 の最後の 3 行を表示

% tail -40 .cshrc | more --- .cshrc の最後の 40 行を 1 画面ごとに表示

% ls -l /          --- ルートディレクトリのファイル情報を詳しく表示
% ls -l / | colrm 1 10 --- ルートディレクトリの詳しいファイル情
                    報の各行について、1 から 10 文字目までを削除

```

このように

```
% プログラム 1 | プログラム 2
```

と入力すると、プログラム 1 の結果（標準出力）がプログラム 2 の入力（標準入力）に渡されます。

これは、

```
% プログラム 1 > 結果 1
```

```
% プログラム 2 < 結果 1
```

によっても同一の結果が得られます。ここで「<」は、プログラム 2 の標準入力（通常はキーボード）をファイル（結果 1）に切り替える働きをします。

```
% ls -l / > result1
```

```
% colrm 1 10 < result1 --- ls -l / | colrm 1 10 と同じ結果が得られる。
```

[検索]

```
% grep scale .cshrc --- .cshrc 中の scale を含む行を検索
```

`% grep printf work/*.c --- work ディレクトリにある c ファイル中の printf を含む行を検索`

[ソート]

`% sort .cshrc | more --- .cshrc の各行をソートし 1 画面毎に表示`
`% sort .cshrc | uniq | more --- .cshrc の各行をソートし、重複行をなくし、1 画面毎に表示`

[文字変換]

`% tr a-z A-Z < .cshrc > cshrc.tr --- .cshrc 中の小文字を大文字に (a-z を A-Z に) 変換し、cshrc.tr に結果を入れる`

`% more cshrc.tr --- 結果を確認`

`% tr -d '\012' < file1 | more --- file1 中の改行 (8 進で\012) を削除して、1 画面毎に表示`

[カウント]

`% wc file1 --- file1 中の行数、単語数、および文字数を表示`

[相違点を調べる]

`% tr z @ < .cshrc > cshrc.tr --- .cshrc 中の z を @ に変換し結果を cshrc.tr に格納`

`% diff .cshrc cshrc.tr --- .cshrc と cshrc.tr の違いを表示`

[文字列の置換]

`% man sed | grep sed > file3 --- sed のオンラインマニュアルの中で sed を含む行のみ file3 に出力`

`% sed 's/sed/stream editor/g' file3 --- file3 中の sed を stream editor に置換`

`sed 's/検索文字列/置換文字列/g'`

最後の g をつけないと各行の変換は 1 回のみとなる。

`% sed 's/^ //g' file3 --- file3 中の行頭の 5 つの空白を削除して表示`
'^' は、行頭であることを表している

`% sed 's/$/> file/g' file3 --- file3 中の行末($)に"> file"を付加`

`% sed 's/.*$//' /etc/passwd --- /etc/passwd 中の ':' 以降の文字列を削除`
ここで、'.' は任意の 1 文字を意味し、'*' は直前の文字の繰り返しを意味する。

よって、".*"は、任意の文字列を意味する。また'\$'は行末を意味するので、":.*\$"は":(任意の文字列)(行末)"すなわち':'以降の文字列を意味する。

[特定フィールドを抜き出す]

```
% ypcat passwd | more --- NIS(Network Information Service)が動作している
                           状態で password 情報を表示
% ypcat passwd | awk -F: '{print $1, $5}' | more
                           --- 1 番目と 5 番目のフィールドを表示。-F に続く ':'
                           は区切り文字を指定している。
% ypcat passwd | awk -F: '{printf "%8s\t%s\n", $1, $5}' | more
                           --- 見やすく表示
```

2.14 スクリプト

```
% aemacs test.sh --- editor を起動し以下の内容を test.sh に保存
echo ディレクトリ`pwd`には以下のファイルがあります。
ls -F
% qkc -e test.sh --- test.sh の漢字コードを EUC に変換
% chmod +x test.sh --- test.sh を実行可能にする
% test.sh --- test.sh を実行
```

このように一連の操作をファイルに記述したファイルをシェルスクリプトといいます。一度スクリプトを書いておけば、次回からの操作が楽になります。例えば、以下のようなスクリプト cck を書いておけば、cck test と入力するだけで test.c をコンパイルし、実行ファイル名を test にすることができます。

```
% aemacs cck --- editor を起動し以下の内容を cck に保存
gcc -o $1 $1.c -lm
```

ここで、\$1 はスクリプトに与える 1 番目の引数(test)です。このシェルスクリプトを使用し、test.c をコンパイルするには **cck test** とすれば良いわけです。

[C-shell]

スクリプトの先頭に

```
#!/bin/csh
```

と書いておくと、C-shell が起動されます。C-shell は、C ライクな構文と高度な会話型機能をもつシェル(コマンド・インタープリタ)です。以下のような if 文、foreach 文、while 文などが使用できます。

```
if ( 条件式 1 ) then
    処理 1
else if ( 条件式 2 ) then
```

```

        処理 2
else
        処理 3
endif

foreach i ( 1 2 3 a bc def )
        処理
end

```

```

while ( 条件式 )
        処理
end

```

条件式 :

\$変数名 == "string"	--- 変数の内容が string に一致?
\$変数名 != "string"	--- 変数の内容が string に一致しない?
\$変数名 =~ "*.c"	--- 変数の内容が"なんとか.c"?
\$変数名 !~ "*.c"	--- 変数の内容が"なんとか.c"でない?
-e test.c	--- test.c というファイルが存在?
-r test.c	--- test.c が読み出し可能?
-w test.c	--- test.c に書き込み可能?
-x test.c	--- test.c が実行可能?
-z test.c	--- test.c のファイルサイズが 0?
-d work	--- work というディレクトリが存在?

以下にいくつかの例を挙げるが、詳細はオンラインマニュアルを利用して調べること。

(1) 変数と if 文の練習 (if.sh)

```

#! /bin/csh -f
set abc = mojiretsu          # 変数 abc に"mojiretsu"を代入

if ( $abc == "mojiretsu" ) then # 変数 abc の内容が"mojiretsu"と一致すれば
    echo "一致"                # "一致"と表示
else                            # 一致しなければ、
    echo "不一致"              # "不一致"と表示
endif

```

(2) foreach 文の練習 (foreach.sh)

```

#! /bin/csh -f
foreach i ( 1 2 3 a bc def )   # ( )内の値を変数 i に代入して順次ループ

```

```
    echo $i                # 変数 i の内容を表示
end
```

(3) Cシェル組み込みコマンド "@" と while 文の練習 (while.sh)

```
#!/bin/csh -f
# Cシェル組み込みコマンド "@" は右辺の計算を行い、
# 計算結果を左辺の変数に代入します。
set no = 1                # 変数 no を 1 に初期化
set sum = 0               # 変数 sum を 0 に初期化
while ( $no <= 10 )      # 変数 no が 10 以下の間、
    @ sum = $sum + $no    #    sum <-- sum + no
    @ no = $no + 1        #    no <-- no + 1
end
echo 1 から 10 までの和=$sum
```

(4) 引数の練習 (arg)

```
#!/bin/csh -f
echo "与えられた全引数：" $argv
echo "引数の数：" $#argv
echo "1 番目の引数：" $argv[1]
echo "2 番目の引数：" $argv[2]
echo "3 番目の引数：" $argv[3]
```

(5) 2+3+4+...+10 の計算結果を表示(add)

```
#!/bin/csh -f
if ( $#argv != 2 ) then   # もし引数の数が 2 つでなければ
    echo "使用例："      #    使用例を表示
    echo "add 2 10"
    echo "2+3+4+...+10 の計算結果を表示"
    exit                 #    終了
endif
```

```
@ no = $argv[1]          # 第 1 引数を変数 no に代入
@ sum = 0                # 変数 sum を初期化
while ( $no <= $argv[2] ) # 変数 no が第 2 引数以下の間、
    @ sum = $sum + $no    #    sum <-- sum + no
    @ no ++               #    no ++
end
echo $argv[1]から$argv[2]までの和=$sum
```

(6) 不要ファイルの削除(clean)

```
#!/bin/csh -f
echo "----- 以下のファイルを消去します . -----"
ls *.bak .*~ *.bak .*~ #*
```

```

echo -n "----- よろしいですか？(y/n) -----"
if ( "$<" == "y" ) then
    rm *.bak .*~ *.bak *~ #*
    ls -AFC
endif

```

(7) ファイル属性の表示(atrib)

```

#! /bin/csh -f
if ( $#argv != 1 ) then          # もし引数の数が1つでなければ
    echo "使用例："              # 使用例を表示
    echo "atrib dir_name"
    echo "dir_name中のファイルの属性を表示"
    exit                          # 終了
endif

```

```

echo $argv[1]"ディレクトリ中の"
foreach fn ( `ls $argv[1]` )    # 第1引数で指定したディレクトリ内のす
                                # べてのファイルに対してループ
    echo -n $fn"は"
    if ( -r $argv[1]/$fn ) echo -n "、読み込み可能"
    if ( -w $argv[1]/$fn ) echo -n "、書き込み可能"
    if ( -x $argv[1]/$fn ) echo -n "、実行可能"
    if ( -d $argv[1]/$fn ) echo -n "、ディレクトリ"
    echo "です。"
end

```

2.15 ディスク容量のチェック

```

% df          --- ディスクの空き容量を表示
% du          --- カレントディレクトリ以下のディスク容量を表示

```

2.16 プロセス

```

% ps ux      --- 現在どのようなプロセスが動いているか表示
% aemacs test

```

F10(ファンクションキー)を押す。

```

% ps ux
USER      PID %CPU %MEM    SZ  RSS TT  STAT  START   TIME  COMMAND
kousen    7945  0.0  0.6   300  432 p1 S    08:55   0:01  -tcsh (tcsh)
kousen    13755  0.0  0.8   204  576 p1 T    14:23   0:00  aemacs test
kousen    13756  0.0  0.7   252  500 p1 R    14:23   0:00  ps ux

```

```

% kill -9 13755    --- aemacsのプロセス(プロセス番号PID 13755)を強
                    制終了させる

```

% ps ux

--- aemacs のプロセスがなくなったことを確認

3 . 実験

(課題 1)

2 節の説明に従い演習し、UNIX 基本操作を習得せよ。

(課題 2)

以下の問いに答えよ。

(1) パスワードを変更するには どのような操作をすればよいか。ただし NIS が動作しているものとする。

(2) カレントディレクトリのファイル名を隠しファイルも含めて詳しく表示するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(3) ./work ディレクトリにある test という名前のファイルを削除するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(4) ./work ディレクトリにある test という名前のファイルをカレントディレクトリに test2 という名前のファイルとして コピーにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(5) カレントディレクトリに work_dir という名前のディレクトリを作成するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(6) カレントディレクトリにある work_dir という名前のディレクトリにカレントディレクトリを移動するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(7) カレントディレクトリの位置を確認するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(8) カレントディレクトリにある work という名前のディレクトリを削除するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(9) カレントディレクトリにある work という名前のディレクトリにある test.c という名前のファイルの内容を表示するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(10) カレントディレクトリにある test.c という名前のCのソースファイルをコン

ファイル名 ,test という名前の実行ファイルを作成するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(11) カレントディレクトリにあるファイルで、ファイル名の最後の文字が d であるファイル全てをカレントディレクトリにある work という名前のディレクトリに移動するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(12) C の関数で、printf()に関する説明を表示させるにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(13) パソコンからワークステーション（ホスト名 ikura）にログインしていました。本来ならログアウトしてからパソコンの電源を切るべきところを誤ってログアウトせずにパソコンの電源を切ってしまいました。正常な状態に戻すにはどのような操作を行えばよいか、記せ。

(14) ファイルシステムの残り容量を表示するにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(15) カレントディレクトリ以下のファイル全体の大きさを調べるにはどのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(16) file1 と file2 を結合して、file3 を作りたい。どうすればよいか。

(17) file1 と file2 の違いを調べたい。どうすればよいか。

(18) カレントディレクトリにある file3 名前のファイルの先頭 5 行を表示するには、どのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(19) カレントディレクトリにある file3 名前のファイルの最終 5 行を表示するには、どのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(20) カレントディレクトリにある file3 の中から print という文字列を含む行を表示したい。どのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(21) カレントディレクトリにある file3 という名前のファイル中の小文字の半角英字を大文字に変換し、結果を out という名前のファイルに出力するには、どのようなコマンドを入力すればよいか記せ。

(22) シェルスクリプトを用いて、shell.tst infile と入力すると、infile という名

前のファイル中に含まれる単語の一覧表が作られるようにするにはどうすればよいか。

(23) n の階乗を求めるシェルスクリプトを作成せよ。

4 . 考察

(1) `init` の働きについて説明せよ。

(2) `inetd` の働きについて説明せよ。

(3) 新しいユーザーアカウントを作成するにはどのようにすればよいか説明せよ。

(4) 新しいホスト名を登録するにはどのようにすればよいか説明せよ。

(5) 以下の略語等について、詳しく説明せよ。

NIS	DNS	IP アドレス	ゲートウェイ IP アドレス
プロキシー	ファイアウォール	SMTP	NNTP
RFC	PPP	DHCP	WINS